ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

FACULTAD DE INGENIERIA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACION

**Taller de Principios SOLID – Diseño de Software**

**MSc. David Jurado**

# Objetivos:

* Identificar violaciones a los principios SOLID.
* Corregir código que viole principios SOLID.
* Utilizar Git como herramienta de apoyo al trabajo colaborativo.

# Instrucciones

* Trabajar en grupos de máximo 5 integrantes.
* Debe utilizarse un repositorio de Github para este nuevo grupo.
* En el paquete desacargado hay un proyecto compuesto por 10 paquetes (2 por cada principio, mal y bien).
  + Los paquetes que terminan con **‘violation’** en su nombre, contiene clases e interfaces que viola un principio SOLID. Las tres primeras letras del nombre del paquete le indican el principio que se está violando.
* Dentro de este documento, deben indicar como cada subpaquete está violando el principio SOLID correspondiente. Todos deben estar de acuerdo en el problema y como solucionarlo.
* Cada integrante debe corregir por lo menos un subpaquete, colocando la solución en el subpaquete ‘**solution’** respectivo y subirlo al repositorio remoto de Github con su propio usuario.

# Conteste

Explique brevemente como cada principio es violado en el código analizado y cuál sería la posible solución.

* SRP:
* OCP:
* LSP:
* ISP: Podemos observar que se crea una interfaz global, la cual contiene varios métodos que podrían ocasionar conflictos con las clases que los implementen, es decir, si una clase implementa esta interfaz deberá implementar todos los métodos o declararse abstracta pero al hacer esto dicha clase no podrá instanciarse. Ahora imaginemos si no solo es una, sino varias clases las que se crean y cada una con una funcionalidad distinta de la otra. **EL PROBLEMA SERÍA MAYOR**
* DIP:

# Entregable

* El enlace al repositorio de GitHub con las soluciones y este archivo Word con el análisis grupal.
* Subir el enlace a Sidweb.